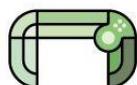




Comune di Bologna



ART-ER
ATTRATTIVITÀ
RICERCA
TERRITORIO



Bologna
Game Farm

BOLOGNA GAME FARM - SECONDA EDIZIONE AVVISO PUBBLICO PER LO SVILUPPO DI NUOVI PROGETTI DI VIDEOGIOCHI IN EMILIA-ROMAGNA

Tipologia A – Imprese/Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati

Io sottoscritto/a

(Codice fiscale), nato/a a il, residente
a in (CAP),
recapito telefonico, email PEC (facoltativa)

In qualità di dal

DATI STUDIO

dello Studio Associato denominato

Costituito il

Partita IVA

Email

PEC (facoltativa)

Indirizzo e numero civico sede

legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Indirizzo e numero civico sede

operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

Membri dello studio (massimo 10)

Nome:

CF:

Cognome:

Data di nascita:

Partita IVA:

Aperta il :

DATI LIBERO PROFESSIONISTA

Nome

Cognome

Partita IVA

Aperta il

Indirizzo e numero civico sede
legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Indirizzo e numero civico sede
operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

IMPRESA

Denominazione dell'impresa

Codice fiscale

Partita IVA

Iscrizione registro imprese provincia di
Numero

Data iscrizione al Registro Imprese

Costituita il

Codice ATECO

Indirizzo e civico sede legale

Comune sede legale

Provincia sede legale

Recapito telefonico (facoltativo)

Email (facoltativa)

PEC (facoltativa)

SEDE OPERATIVA

Indirizzo e civico sede operativa

Comune sede operativa

Provincia sede operativa

Elenco soci (massimo 10)

Nome:

CF:

Cognome:

Data di nascita:

ALTRE SEDI OPERATIVE (massimo 3)

Indirizzo e numero civico ulteriore sede operativa

Comune ulteriore sede operativa

Provincia ulteriore sede operativa

WEB E SOCIAL (massimo 3)

Sito Web o canale social attivo

D I C H I A R O

- di aver preso visione dell'avviso pubblico per prototipi di videogames "BOLOGNA GAME FARM" (seconda edizione anno 2022)
- in base agli articoli 46-47 del DPR 445/2000, di ESSERE IN POSSESSO dei requisiti di partecipazione previsti nell'avviso pubblico
- di NON TROVARMÌ in una delle cause di esclusione previste dalla normativa vigente per la stipulazione di contratti con pubbliche amministrazioni
- sotto la mia responsabilità, di avere sede operativa e attività prevalente in Emilia-Romagna dalla mia fondazione o comunque da prima del 06/07/2022 e che nel caso gli allegati presentati non attestino tale condizione, mi impegno a produrre la documentazione ufficiale in modo tempestivo secondo le indicazioni che mi verranno fornite dalla segreteria tecnica successivamente alla chiusura del bando
- che il mio domicilio fiscale e la mia residenza anagrafica coincidono (liberi professionisti)
- di essere consapevole che chiunque rilasci dichiarazioni ingannevoli, forma atti falsi o ne fa uso, è punito secondo il CODICE PENALE e delle leggi speciali in materia, in base all'articolo 76 del DPR 445/2000
- di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali

C H I E D O

di partecipare a questa selezione.

D I C H I A R O INOLTRE

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome

Cognome

Recapito
telefonico

Email

ALLEGATI (elenco automatico)

Eventuali collegamenti a

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo PC-Windows funzionante:

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogames

Breve DESCRIZIONE del progetto (*max 1800 battute*)

CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc... (*max 1800 battute*)

STRATEGIA DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE (*max 1800 battute*)

TEAM E PARTNER

ESPERIENZE di ricerca e/o professionali dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (*max 1800 battute*)

Elenco dei componenti del team di progetto (massimo 10)

Nome: _____ Cognome: _____
Codice fiscale: _____
Funzione nel progetto : _____

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)

Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici (massimo 5)

Nome/Denominazione

Ruolo/attività

FATTIBILITA' E SOSTENIBILITA'

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, ecc... *(max 1800 battute)*

Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, *tecnologie, attrezzature e materie prime necessarie allo svolgimento del progetto* (max 1800 battute)

Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget *(max 1800 battute)*

Breve descrizione dei RICAVI connessi al lancio sul mercato del videogioco *(max 1800 battute)*

Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) *(max 1800 battute)*

PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.

RICADUTE E INNOVATIVITA'

Impatto sul territorio del progetto in termini di ricaduta economica, occupazionale o sociale, e la sua eventuale coerenza con le vocazioni territoriali *(max 1000 battute)*

Eventuali caratteristiche di innovatività *(max 1000 battute)*

POSTAZIONE DI LAVORO PRESSO L'ACCELERATORE DI BOLOGNA GAME FARM

Nessuna postazione richiesta

oppure

Postazione richiesta per il seguente numero di giorni a settimana (1 o 2):

Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Bologna; il responsabile del procedimento è la Dott.ssa Giorgia Boldrini.

Data della domanda