



Second Life LAB

Percorsi Didattici



OPENGROUP

COS'È SECOND LIFE:

Second Life è l'Area del riuso del Comune di Bologna dove tutti i cittadini residenti possono donare e ritirare oggetti funzionanti e riutilizzabili.

Gli obiettivi di Second Life sono principalmente due:

- il primo è quello **ambientale** che consiste nel tentativo di **diminuire il quantitativo di rifiuti** avviati alla raccolta differenziata o allo smaltimento.
- il secondo è quello **sociale** che consiste nell'agevolare la fascia economicamente più debole della cittadinanza attraverso la **distribuzione gratuita di beni riutilizzabili**.

SECOND LIFE: IL VALORE DEL RIUSO

Questo progetto si sviluppa a partire dalla **strategia europea per la chiusura virtuosa del ciclo dei rifiuti**. Tale strategia promuove la **"filiera del riuso"** necessaria alla creazione di un **quadro ambientale sostenibile** e di una **crecita green** del mondo in cui tutti viviamo. La filiera del riuso comprende le cosiddette tre R: **Riduzione, Riuso, Riciclo**.

I nostri incontri, sia che vengano svolti a scuola sia nella struttura di Second Life, sono dunque finalizzati a **valorizzare il concetto di riuso**: se gli oggetti che non ci servono più ma funzionano, hanno ancora un valore, invece di gettarli via dobbiamo offrire loro una "seconda opportunità".

OBIETTIVI:

- Attraverso **un'esperienza attiva e concreta** rendere consapevoli bambini e ragazzi del valore della **"cultura del riuso"**, ponendo attenzione all'intero ciclo di vita degli oggetti.
- Far comprendere ai ragazzi i principi che stanno alla base delle azioni di Second Life: **riduci** quello che usi, **riusa** quello che puoi, **ricicla** tutto il resto.
- Far capire ai bambini e ai ragazzi l'importanza del **contesto locale** e di come questo sia inserito all'interno di un **sistema globale**
- Promuovere nei bambini e ragazzi il valore e l'importanza di essere dei **cittadini attivi e aperti alla collettività**.
- Attivare nei bambini e nei ragazzi comportamenti mirati ad uno **sviluppo sostenibile** che tocchi diversi aspetti della vita e del benessere comune.

OFFRIAMO TRE DIVERSI LABORATORI PER FASCE DI ETÀ:

Raccontiamo il nostro oggetto

Secondo ciclo della Scuola Primaria (8-11)

1. Visione di un breve cortometraggio utile ad approfondire insieme ai bambini **il concetto di riuso**.
2. Ad ogni gruppo verrà **affidato un oggetto concreto** arrivato a Second Life, i bambini dovranno **costruire la sua storia**: di chi era questo oggetto? Perché è arrivato a Second Life, dove andrà? Attraverso **l'uso di applicazioni digitali** i bambini potranno ricreare il loro racconto in formato audio-video.

Alla ricerca del riuso

Scuola Secondaria di Primo Grado (12-14)

1. Brainstorming sui tre concetti: **Riduco, Riuso, Riciclo**.
2. I ragazzi, suddivisi in 4 gruppi, riceveranno del materiale su 4 argomenti diversi: **Riduzione - Riuso - Riciclo - Rifiuto**. I ragazzi dovranno organizzare e rielaborare il materiale **creando 4 differenti lap book**, utilizzando le metodologie del **collaborative e del cooperative learning**.
3. Restituzione alla classe dei lavori di gruppo.

Il valore del riuso

Scuola Secondaria di Secondo Grado (15-16)

1. **Super quiz**: vengono lette alcune informazioni circa **l'impatto ambientale** dalla produzione allo smaltimento di alcuni oggetti di uso quotidiano e i ragazzi, divisi in gruppi, devono indovinare di che cosa si tratta. Al termine del quiz breve confronto sulle informazioni emerse e sul grado di consapevolezza che si ha circa la vita degli oggetti che utilizziamo tutti i giorni.
2. Visione di un video che permette di apprendere **l'impatto ambientale dalla produzione allo smaltimento di uno smartphone**.
3. Gioco di collaborazione per fare emergere il **valore culturale, sociale e ambientale del riuso**.

I laboratori si svolgono presso la sede di Second Life, in via Marco Emilio Lepido 186/7, oppure direttamente presso gli istituti scolastici.

Per informazioni:

3462295481

secondlife@comune.bologna.it
www.comune.bologna.it/secondlife