



Comune di Bologna
Quartiere Borgo Panigale-Reno



Progetto Community Lab “Scegli la tua estate 2018”

TORNEO 3 vs 3 DI PALLACANESTRO

“BORGO BASKET”

Martedì 19 GIUGNO - Martedì 26 GIUGNO - Martedì 3 LUGLIO

REGOLAMENTO TORNEO 3vs3

Chi gioca Possono giocare singoli giocatori e tutte le squadre che si iscrivono al torneo sottoscrivendo la liberatoria ed allegando copia della dichiarazione di idoneità fisica.

Partecipazione

La partecipazione al Torneo è aperta a singoli e a squadre di qualunque livello composte da tre giocatori in campo più eventuali massimo DUE riserve.

Le squadre sono suddivise nelle seguenti categorie di gioco:

3x3 M/F U11: (nati/e negli anni 2007-2011).

3x3 M/F U14: (nati/e negli anni 2006-2004).

3x3 M/F U18: (nati/e negli anni 2000-2003).

La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato nelle schede liberatorie inviate/consegnate al momento dell'iscrizione da effettuarsi ENTRO IL 15 giugno per Under 11, entro il 22 giugno per tornei Centro Parco ed entro il 29 giugno per i tornei al Baldini.

Eventuali variazioni dovranno essere comunicate ed autorizzate (previa regolare iscrizione), prima dell'incontro all'Organizzazione.

Gli atleti iscritti in una squadra NON potranno far parte di altre squadre .

I Campetti di gioco a Borgo Panigale:

Martedì 19 GIUGNO ore 15,30 (inizio gare), UNDER 11

presso il campetto “**Polisportiva E. Baldini S.T.M.**”, via Calatafimi ,4/6.

Martedì 26 GIUGNO ore 15,30 (inizio gare), UNDER 14 E UNDER 18

presso il campetto “**Centro Sociale Il Parco**”, via E. A. Poe, 4.

Martedì 3 LUGLIO ore 15,30 (inizio gare), UNDER 14 E UNDER 18

presso il campetto “**Polisportiva E. Baldini S.T.M.**”, via Calatafimi ,4/6.

In caso di pioggia le partite verranno annullate.

Formula di gioco

La formula di gioco prevede una fase a gironi all'italiana. Alla fase finale accederanno alle semifinali, per ciascuna categoria di gioco, le prime 2 squadre dei loro gironi di qualificazione (con decretazione, in caso di parità, con scontri diretti e differenza canestri).

Principali regole di gioco

1. L'incontro si svolge in un'unica metà campo del campo da basket. Vince la gara la squadra che arriva per prima a **21 punti (11 nella categoria Under 11)** o che è in vantaggio dopo **12' di gioco**, con cronometro continuo (si potrà vincere anche di un punto). In caso la partita finisca in parità al termine dei 12' di gioco, si procederà con un supplementare di **2'** (si potrà vincere anche di un punto). In caso di ulteriore parità i tre giocatori che in quel momento sono in campo per ogni squadra tireranno un tiro libero ciascuno, ad oltranza, fino alla vittoria.
2. Il possesso palla iniziale verrà determinato tramite sorteggio (tiri liberi segnato/ad oltranza) e per andare a canestro, ogni azione ove vi sia un cambio possesso, sarà necessario uscire dalla linea dei 3 punti.
3. In caso di successive palle contese verrà seguita la regola del possesso alternato (freccia).
4. Dopo ogni canestro, il gioco si riprende con una rimessa dal fondo da parte della squadra che ha subito il canestro con obbligo di uscita dall'area dei 3 punti.
5. Ogni azione d'attacco dovrà avere una durata massima di 24 secondi, valutati e conteggiati dall'arbitro, che eventualmente urlerà solo i 5" finali.
6. Non verranno conteggiati i falli personali, ma solo i falli di squadra che, dal quinto compreso in poi, daranno diritto alla squadra che subisce fallo ad un punto e la conseguente rimessa laterale. I tiri liberi si tireranno solo ai falli commessi sul tiro.
7. E' previsto un solo time out (60 secondi) per squadra, da concedersi a palla morta.
8. Le sostituzioni sono consentite in numero illimitato e dovranno avvenire a gioco fermo e palla morta.
9. Non esiste la regola dei 3 secondi in area.
10. Il fallo tecnico, il fallo antisportivo ed il fallo da espulsione sono puniti come da regolamento e concorrono al raggiungimento del bonus. Un giocatore espulso non potrà più prendere parte alla gara in corso. In caso di grave comportamento antisportivo l'arbitro potrà, a suo insindacabile giudizio, decretare la squalifica e l'allontanamento del giocatore per l'intera durata del Torneo.
11. Per tutto quanto non espressamente specificato, si fa riferimento al regolamento FIP.
12. La partecipazione al Torneo comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco, senza possibilità di reclami.

Importante: Lo spirito del Torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

IL COMITATO TECNICO DEL TORNEO