



RIFIUTI *zero!*

La città pulita

SCHEDA STUDENTI SCUOLA PRIMARIA

LIVELLO 1 (RIDUCI) – LE COSE CHE NON TI SERVONO

1. DISTRIBUTORE LATTE

1. Il latte crudo si tira fuori dalle mucche, quello pastorizzato dai pastori
2. Al latte crudo non sono stati tolti i microrganismi, riscaldandolo
3. Il latte pastorizzato è stato sterilizzato

2. SUPERMERCATO

1. Una borsa di tela
2. I soldi
3. Un buono per la spesa

3. MERCATO CONTADINO

CONFEZIONI

ALTERNATIVA

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

4. BAR

1. Ordinate acqua
2. Ordinate un chinotto
3. Ordinate un'aranciata in lattina
4. Ordinate una cola in bottiglia

5. GELATAIO

1. La torta-gelato
2. La brioche
3. Il cono gelato

6. PARCO VILLA GHIGI

Cosa c'è di sbagliato?



7. TABACCAIO

1. Acqua, ma senza bicchiere
2. Una pila, ma che duri a lungo
3. Una busta di carta, ma riciclata

8. NEGOZIO SPESA SFUSA

Cercate il negozio "con spesa sfusa" più vicino alla vostra scuola e misurate la distanza dalla scuola.

9. ORTO SUL TETTO

Trovate almeno tre piante che si adattano alla tecnica che vi descrive Francesco.

10. LA BIBLIOTECA DEGLI OGGETTI

1. Un oggetto per schiacciare
2. Un oggetto per tirare
3. Un oggetto per fare buchi

LIVELLO 2 (RIUSA) – COSE CHE POSSONO ANCORA SERVIRE

1. LIBRI LIBERI

1. Robinson Crusoe
2. Long John Silver (L'isola del tesoro)
3. Il capitano Nemo (Ventimila leghe sotto i mari)

2. DYNAMO, LA VELOSTAZIONE

In che anno hanno inventato i pedali? Sommate 3 volte 3 (3 al quadrato) insieme a 6 volte 6 (6 al quadrato) e aggiungete il risultato all'anno della bici. Scoprirete che avete spostato solo due cifre.

3. SECOND LIFE – LA SECONDA VITA DELLE COSE

In questo posto straordinario è dipinto un disegno colorato. Di cosa si tratta?

1. Di un mostro che non muore mai, anche se si dava fuoco
2. Di un dio piumato della mitologia amazzonica
3. Dell'aquila di Bologna, simbolo di una antica famiglia nobile

4. RE MIDA – CENTRO DI RIUSO CREATIVO

Quanti quadrati scuri e quanti quadrati chiari ci sono sulla scacchiera?

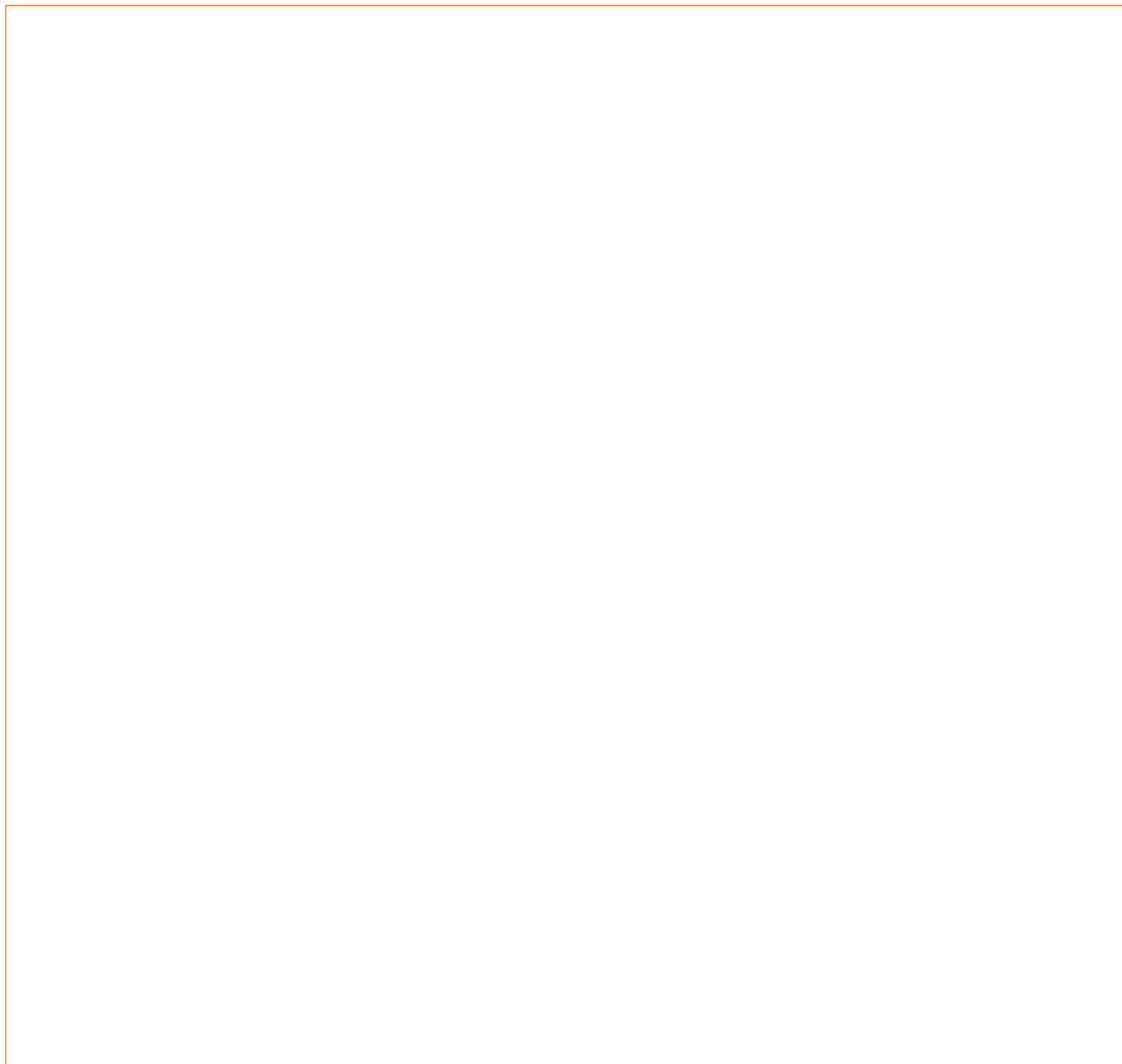
5. CALZOLAIO

Esprimete il numero di scarpe della calzolaia in centimetri, sapendo che ogni punto francese è 2 terzi di centimetri.



6. SHOWROOM ENERGIA E AMBIENTE

Disegnate il profilo di una diga



7. MERCERIA

1. Una tòppa
2. Del filo da cucire
3. Uno speciale cestino per bottoni

8. CENTRO RIPARAZIONE ELETTRODOMESTICI

1. Non buttare via mai
2. Non buttare nei normali cassonetti
3. Rispetta l'ambiente